

Zaprowadź zwierzątko do celu zgodnie z podanym kodem (pokoloruj pola będące jego drogą)

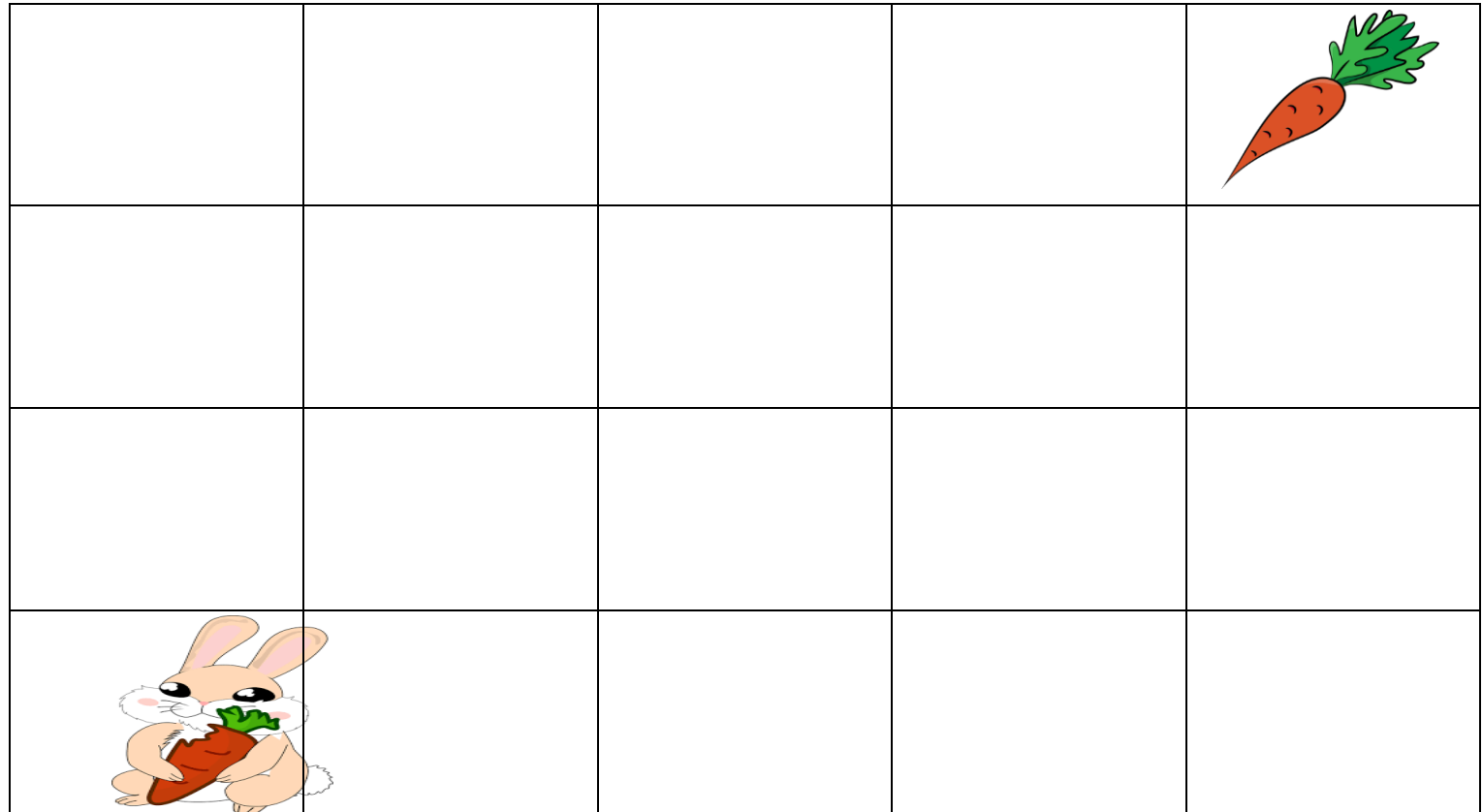
2 →

2 ↑

1 ←

1 ↑

2 →



Zaprowadź zwierzątko do celu tak, aby zjadło całą trawę pokoloruj pola będące jego drogą

