Projekt edukacyjny dla grupy IV „Smerfy”

w ramach programu edukacji globalnej „Dookoła świata”

**Termin realizacji**: 23-27.03.2020r

**Realizatorzy**: mgr Agnieszka Springer, mgr Magdalena Bąk

**Koordynator**: mgr Agnieszka Springer

Tematyka kompleksowa: **Zwierzęta z siedmiu kontynentów**

Propozycje zabaw i aktywności dla dzieci do wykonania w domu.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cel**  **Dziecko:** | **Działanie** | **Polecenie** | **Uwagi** |
| Dostrzega, że zwierzęta posiadają zdolność odczuwania | Oglądanie prezentacji multimedialnej „Afryka”, „Europa”, „Azja”, „Ameryka Północna”, Ameryka Południowa”, Antarktyda”, „Australia i Oceania” | Obejrzyj prezentację i zapamiętaj nazwy zwierząt oraz kontynentów | Prezentacja multimedialna w programie PowerPoint |
| Zna nazwy wybranych zwierząt | Poszerzenie zasobu wiedzy dziecka o zwierzętach | Dopasuj nazwy zwierząt do ich wyglądu. Możesz korzystać z podpowiedzi, która znajduje się przy każdy opisie | Zadanie w aplikacji LearningApps |
| Wykonuje pracę plastyczną | Rysowanie sylwetki pandy wielkiej, kolorowanie | Narysuj pandę wielką a następnie ją pokoloruj | Potrzebne: kartka, kredki, ołówek, gumka. Wykonane prace proszę sfotografować i wysłać na adres grupowy |
| Odczytuje proste wyrazy | Odczytanie nazwy poznanych zwierząt | Odczytaj podpisy pod ilustracją danego zwierzęcia | Ilustracje zwierząt i podpisy. Można wydrukować, wyciąć i zagrać w memory. |
| Rozpoznaje egzotyczne zwierzęta | Rozpoznanie zagadek o egzotycznych zwierzętach | Zgadnij co to za zwierzę | Rodzic czyta zagadkę dziecku |
| Wie gdzie leżą dane kontynenty | Utrwalenie nazw kontynentów i ich położenia | Dopasuj nazwy kontynentów do jego konturu | Zadanie w aplikacji LearningApps |
| Rozpoznaje figury geometryczne | Utrwala figury geometryczne | Rozwiąż zadania zgodnie z poleceniem | Zadania należy wydrukować. Potrzebne będę kredki i ołówek |